

Garde - Gewandung und – Ausrüstung

Vol. 1.1; Änderungen können folgen

Inhalt

1. Gewandung - Allgemein	1
1.1 Hose.....	2
1.2 Beinstulpen.....	2
1.3 Untergewand.....	3
1.4 Zwischengewand	4
1.5 Obergewand	5
1.6 Gürtel.....	6
1.7 Mantel	7
1.8 Handschuhe.....	8
2. Gewandung – Menschen.....	8
3. Restliche Ausrüstung.....	8
4. Rüstung.....	9
4.1 Kragen.....	9
4.2 Kragen & Schultern.....	9
4.3 Armschienen.....	10
4.4 Bauchpanzer	10
4.5 Beintaschen	10
4.6 Helm	11
5. Schild	11

1. Gewandung - Allgemein

Hier die einzelnen Gewandungsteile für die Angehörigen der Garde. Da diese eine militärische Organisation darstellen, sollten wir auf größtmögliche Einheitlichkeit achten, von Unterschieden zwischen Magiern und Kämpfern mal abgesehen. Eventuell wird das Ganze noch ergänzt (Kopfschmuck, Rüstung, etc.). Bei allen Gewandungsteilen ist auf die Taillierung zu achten, damit das Ganze auch elfisch aussieht. Die Gewandung für die menschlichen Angehörigen der Garde ist im Großen und Ganzen die gleiche.

Bei Fragen meldet euch im Forum. Sprecht bitte euer Vorgehen zuvor mit den Stammspielern ab.

1.1 Hose

Die Hose sollte aus ähnlich farbenem Stoff wie das Untergewand bestehen. Da von ihr nicht viel zu sehen sein wird, bleibt alles Weitere jedem selbst überlassen. Nur ambientig sollte sie natürlich sein.

1.2 Beinstulpen

Um ein einheitliches Aussehen von Beinen/Schuhen zu erreichen, sollte jeder Stulpen über die Stiefel ziehen (dadurch kann man auch gleich nicht ganz ambientige Stiefel verdecken). Diese können so gemacht werden, wie die Userin Merilfaèn von Larper.ning in ihrem Bestellblog beschreibt:

Stiefelüberzug gegen OT-Schuhe bei Elfen

Da IT-Schuhe recht teuer sind und ich sie eher unbequem finde, habe ich mir eine Alternative überlegt, damit ich zur Not auch Undercovers oder OT-Schuhe auf Con tragen kann.

Ein Stück Stoff mit der
unteren Breite = Knöchelumfang (mit Schuh!) und der
oberen Breite = Wadenumfang (dickste Stelle) und der
Länge = Schienbeinlänge bis zum Knie

ausschneiden mit Nahtzugabe (wenn ihr unsicher seid, nehmt ruhig 5 cm). Ich habe den dunkelbraunen Wollstoff noch mit Stoffmalfarbe bemalt, wie den Bogenüberzug.

Unter- und Oberkante umnähen (bei Wolle nicht unbedingt nötig), Stulpe auf links um den Stiefel bzw. das Bein legen und feststecken um die Weite anzupassen. Stulpe wieder runterziehen und festnähen. Dann auf rechts krepeln und übers Bein bzw. den Stiefel ziehen – fertig!

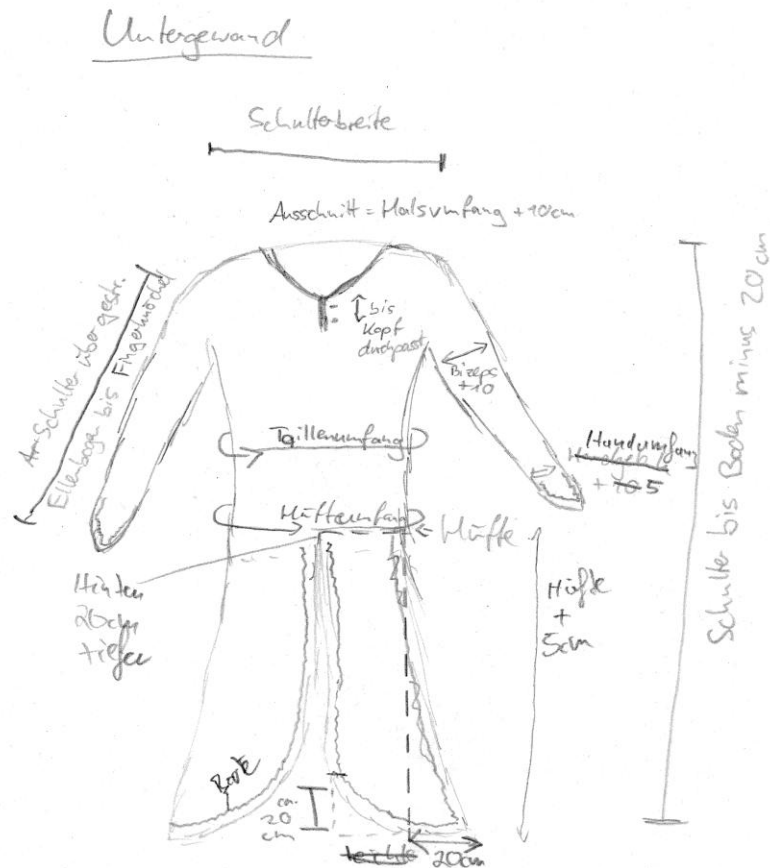


Anmerkung/Wichtig: Man sollte die Stulpen evtl. nicht hinten zusammennähen, sondern mit einer Schnürung versehen, damit sie optimal sitzen. Beispielsweise durch Ösen und einem Lederband.

Stoff: Der Stoff ist der gleiche wie beim Zwischengewand (siehe unten).

Verzierung: Bügelornamente (Artikelnr.: VOR85-4 von www.1a-kurzwaren.de)

1.3 Untergewand



Stoff: naturfarbener Leinen, ca. 300gsm, Art.-Nr. 48

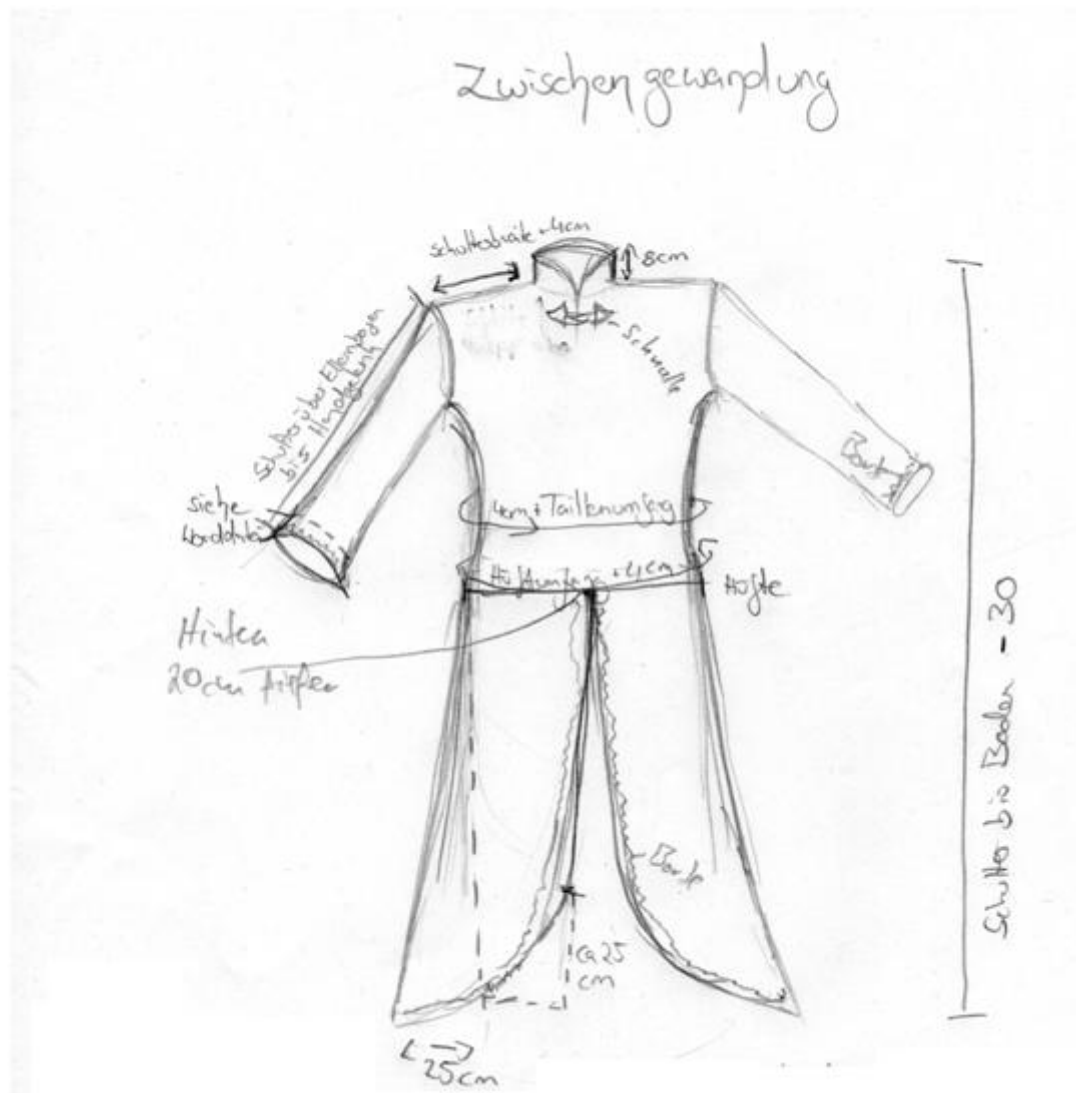
Borte: ~~http://de.dawanda.com/product/12299978~~ Borte - Randes - mit
Saumband (Nachtblau) nachtblau

Stoff: Leinen Leinwand naturweiß; Nr. 48 (www.stoffamstueck.de) → 6,9 €/m (137 cm breit)

Verzierung: Keine Knöpfe am Halsausschnitt, die Kanten werden mit nachtblauem Saum- bzw. Schrägband eingefasst. (Kragen nicht!)

Wichtig: Die Maßangaben sind Schätzungen und von jedem individuell zu ermitteln und auszuprobieren, also nicht voreilig den teuren Stoff zerschneiden!

1.4 Zwischengewand



Varianten: Beim Zwischengewand gibt es zwei Varianten, je nachdem ob es sich um einen Krieger oder einen Magier (im Folgenden wird die Bezeichnung „Magier“ sowohl für Zauberer als auch für Priester verwendet) handelt. Bei Magiern sind die Ärmel sehr weit (ca. der Handumfang plus 30 cm), bei Kriegern eher eng anliegend (ca. der Handumfang plus 5 oder 10 cm).

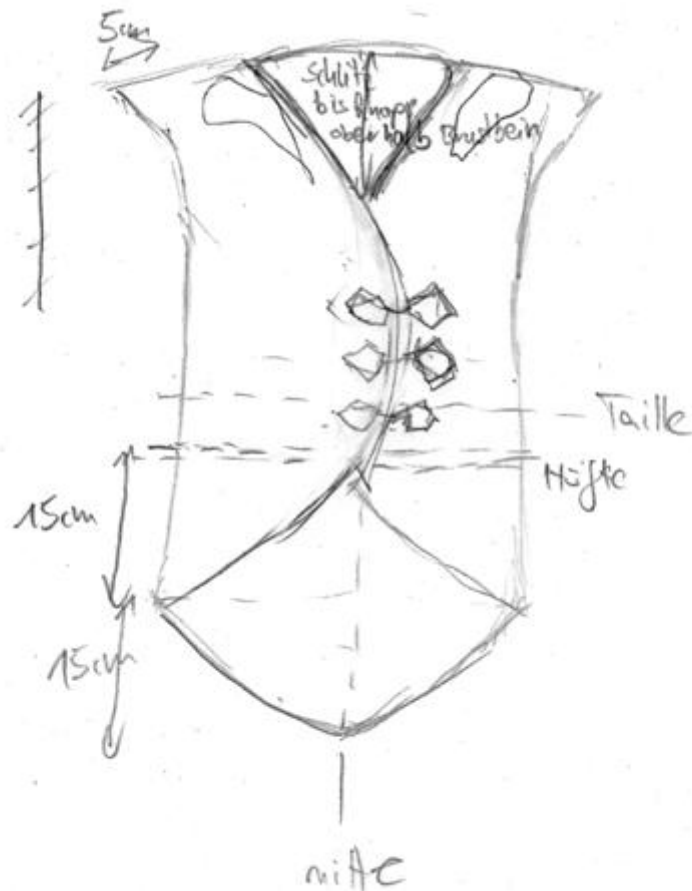
Stoff: Marine-blaue Flanell-Wolle (www.stoffoutlet.com – Produkt-ID: 9035) → 12 €/m

Verzierungen: Borte/Ränder → Jacquard-Borte (www.1a-kurzwaren.de – Art.Nr.: ET16290)
Schließe → www.knopfparadies.com (Art.Nr.: mm020s)

Anmerkung: Die Maßangaben sind Schätzungen und von jedem individuell zu ermitteln und auszuprobieren, also nicht voreilig den teuren Stoff zerschneiden!

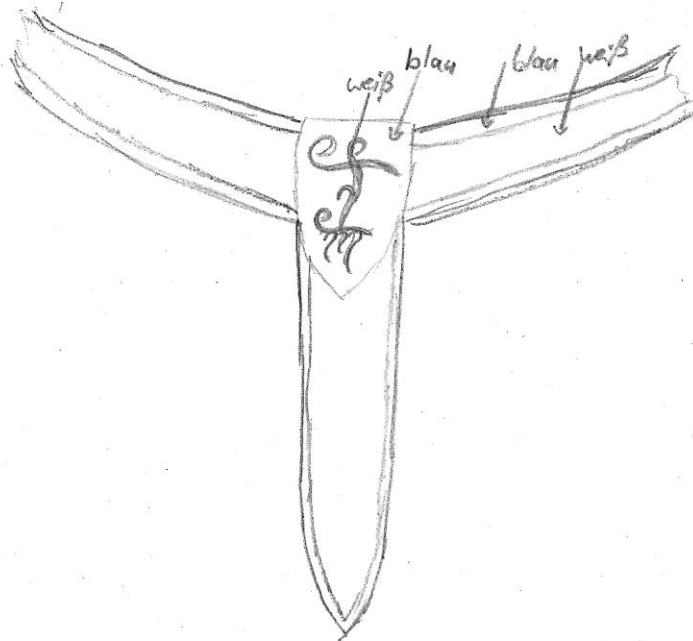
Kragen: Stoff doppelt nehmen.

1.5 Obergewand



- Stoff:** Waschleder Microfaser, Alt-Weiss (www.stoffkontor.eu – Artikel-ID: 12161)
→ 4,5 €/m
- Schließen:** Die Schließen sind die gleichen wie beim Zwischengewand (www.knopfparadies.com, Art.Nr.: mm020s)
- Verzierungen:** Auf das Obergewand kommen Applikationen von 1a Kurzwaren (Rücken: Art.Nr.: VOR82-13 ; Vorne: Art.Nr.: VOR92-10 / AA253-14 klein)
- Schulter:** Die überstehenden Schulterteile müssen doppelt genommen werden, sodass man nicht die hässliche Innenseite des Leders sieht und höhere Steifigkeit erreicht wird.
- Anmerkungen:** Die Maßangaben sind Schätzungen und von jedem individuell zu ermitteln und auszuprobieren, also nicht voreilig den teuren Stoff zerschneiden!
- Wichtig:** Die Seiten sind geschnürt. D.h. Ösen (ca. 5 cm) + weißes Lederband.
Grundsätzlich gilt, überall wo Ösen oder Schließen verwendet werden, muss der Stoff doppelt gelegt werden!!! Verhindert ausreißen.

1.6 Gürtel



Stoff, weiß: Waschleder Microfaser, Alt-Weiss (www.stoffkontor.eu – Artikel-ID: 12161)
→ 4,5 €/m

Stoff, blau: Marine-blaue Flanell-Wolle (www.stoffoutlet.com – Produkt-ID: 9035)
→ 12 €/m, für Wappen

Saumband: marine-blaues Saumband, für Ränder des weißen Leders

Wappen: Bedrucken lassen, in Matt - Weiß

Schnitt: 15 cm breit; ca. Knielang; hinten geöst und geschnürt.

1.7 Mantel



Ein gefütterter Mantel für kalte Tage und Abende. Er hat im Prinzip die gleichen Maße wie das Zwischengewand (evtl. etwas größer um über alles drüber zu passen). Er ist unten gerade geschnitten, die Ärmel variieren wieder zwischen Kämpfern und Magiern. Er ist vorne offen und kann mit besagten Schließen geschlossen werden.

Stoff, außen: Marine-blaue Flanell-Wolle (www.stoffoutlet.com – Produkt-ID: 9035)
→ 12 €/m, für Wappen

Stoff, innen: Baumwolle Leinwand rohweiß rohweiß (www.stoffamstueck.de – Art.Nr.: 32)
→ 4,90 €/m (2,4 m breit)

Schließen: Die Schließen sind die gleichen wie beim Zwischengewand (www.knopfparadies.com, Art.Nr.: mm020s)

Kragen: Stoff doppelt nehmen.

1.8 Handschuhe

Um das Design abzurunden, werden noch weiße lederne Handschuhe getragen. Das Bild zeigt ein Beispiel, somit müssen es nicht eben diese sein. Einfach bei Ebay schauen.



2. Gewandung – Menschen

Grundsätzlich gilt, dass alle Gewandungsteile identisch mit denen der Elben sind. Jedoch sind die Säume nicht rund sondern gerade abgeschnitten. Gleiches gilt bei Ärmeln und Stulpen.

3. Restliche Ausrüstung

Optionale Ausrüstung, d.h. nicht unbedingt Notwendig. Wie ihr es halt braucht...

Ledergürtel: Wird unter dem Ziergürtel (Punkt 1.6) getragen. Sollte jedoch farblich an die Robe anpassen.

Beutel/Taschen/Schwertscheide/Etc.:

Soll alles elbisch aussehen. Den Kauf oder den Bau von Schwertscheiden (ganze Länge der Waffe) sollte angepeilt werden. Bsp.: Linothorax.

Schmuck:

Denkbar wäre, Kopfschmuck, Ringe, Ketten, Armreife. Hauptsache es sieht elbisch aus.

Farbe: silbern

4. Rüstung

Dieser ganze Absatz gilt nur für Krieger, da Priester und Magier keine Rüstung tragen dürfen (Magie!). Weiterhin gilt, dass alle Rüstungsteile optional sind. Somit muss kein Krieger unbedingt Rüstung tragen, auch wenn es von Vorteil ist. Es gibt nur bestimmte Rüstungsteile die nur in Kombination möglich sind, da sonst Halterungen fehlen würden.

4.1 Kragen

Der Kragen kann prinzipiell auch alleine getragen werden, jedoch müssen dann die Lederriemen verdeckt werden. Man möchte sie ja nur ungern abschneiden. Hierzu wird eine Art „kleiner Umhang“ angefertigt. Die Form dieses Umhangs muss noch getestet werden. Jedoch kann man prinzipiell sagen, dass der Umhang mit großen Knöpfen, wie oben abgebildet, an dem Kragen befestigt wird. Die Knöpfe selbst werden durch Schnüre und zwei kleinen Löchern im Kragen an diesem befestigt. Genauer an der Vorderseite ca. 5-10 cm unterhalb der Lederriemen.



Kragen: 29.90 €

https://www.mytholon.com/product_info.php?products_id=1929&cPath=1_52&osCsid=edcf1e7b8506ba757ab8911980c445a4

Knöpfe (2x): á 0,95 €

http://knopfparadies.de/index.php?cPath=1_2_287

4.2 Kragen & Schultern

Diese beiden Rüstungsteile sind nur in Kombination möglich! Außerdem muss Punkt 4.1 beachtet werden, auch hier ist ein kleiner Umhang von Nöten. Damit auch hier die Riemen verdeckt werden können.

Kragen: 29.90 €
Link sieh 4.1

Schultern: 69,00 €

Vorschlag von unserer Seite, teilt euch die Kosten mit einem Zweiten und tragt nur auf der Waffenseite eine Schulter.



<http://vehi-mercatus.de/Ruestung-und-Schilder/Arme-Beine/Schulterplatten-Paar-geschuppt.html>

4.3 Armschienen

Die Armschienen werden wahrscheinlich später noch verziert werden. Steht jedoch noch nicht ganz fest.

Preis: 34,95 €

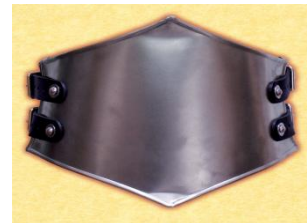
<http://shop.mareg.net/mittelalterschwerver/ruestungsteile-helme/metall/armschienen-adalbert-paar.php>



4.4 Bauchpanzer

Preis: 99,95 €

http://www.andracor.com/epages/61202511.sf/de_DE/?ObjectPath=/Shops/61202511/Products/blank-baroness-mieder/SubProducts/blank-baroness-mieder-0001



4.5 Beintaschen

Preis: 107,99 €

http://www.dein-larp-shop.de/product_info.php?cPath=20_21_24&products_id=688&osCsid=e87941b22d20abea64b7e668b1aa517f



4.6 Helm

Noch mit vorbehalten. Wir müssen den Helm erst noch bestellen und testen. Weiter muss der Helm noch silbern lackiert werden, damit er zu anderen Rüstungsteilen passt. Bitte noch nicht bestellen!!!

Preis: 89,0 €



http://www.tivas-fantasy.de/sess/utn;jsessionid=154d0371eeb35e2/shopdata/0010_LARP+Mittelalter+-+Kopfbedeckungen+-+Helme+und+Hauben/product_details.shopscrip?article=0210_K%3DF6nigshelm%2B%3D28R134%3D29

5. Schild

Bei Fragen um das verwendete Schild, wendet euch bitte an Sven (admin@lolindir.net) oder meldet euch direkt im Forum. Wir helfen euch gerne.